

キャッスルエクセレント

# Castle

## EXCELLENT

とあつか  
取り扱い  
せつめいしょ  
説明書



ファミリーコンピュータ™

株式会社アスキー

このたびは、「キャッスル  
エクセレント」をお<sup>か</sup>買<sup>あ</sup>い上  
げ<sup>まこと</sup>いただきまして、誠<sup>まこと</sup>に  
あ<sup>ま</sup>りがとうござ<sup>ま</sup>います。

ゲームを始める<sup>はじ</sup>前<sup>まえ</sup>にこの  
説<sup>せつ</sup>明<sup>めい</sup>書<sup>しよ</sup>を<sup>よ</sup>読<sup>よ</sup>むと、より<sup>たの</sup>楽<sup>た</sup>し  
く<sup>あそ</sup>遊<sup>あそ</sup>ぶことが<sup>ただ</sup>でき<sup>た</sup>ます。正<sup>ただ</sup>  
しい<sup>ほうほう</sup>方法<sup>ほうほう</sup>で<sup>あそ</sup>遊<sup>あそ</sup>びま<sup>あそ</sup>しょう。



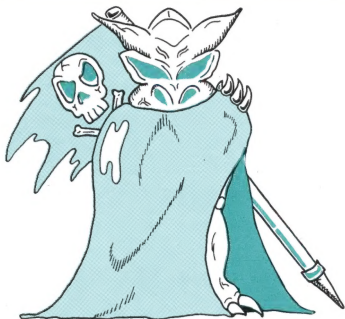
## ■ 使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

# CONTENTS—<sup>もくじ</sup>目次—

- 3 STORY—<sup>ものがたり</sup>物語—**
- 6 RULE—ルール—**
- 7 CONTROL—<sup>そう さ ほう ほう</sup>操作方法—**
- 8 SUB-COMMANDS**  
**—サブコマンド—**
- 12 CHARACTERS**  
**—<sup>とうじょうじんぶつ</sup>登場人物—**
- 19 TRICKS—しかけ—**
- 22 HOW TO PLAY—<sup>きほんわざ</sup>基本技—**

# STORY — 物語 —



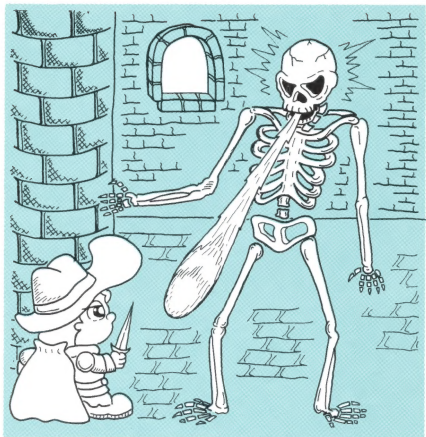
むかしむかしあるところに、マルガリータ  
というそれはそれはかわいらしいお姫様が住  
んでいました。ところがある日のこと、グロ  
ッケン城に住む魔王メフィストが、このお姫  
様を一目見て大好きになり、自分の城に連れ  
去ってしまったのです。そして、泣き叫ぶマ  
ルガリータ姫をグロッケン城の100の部屋の  
どこかにかくしてしまいました。

何<sup>なん</sup>人<sup>にん</sup>もの若<sup>わか</sup>者<sup>もの</sup>が、マルガリータ<sup>ひめ</sup>姫<sup>たす</sup>を助けよ  
うとグロツケン<sup>じょう</sup>城<sup>いど</sup>に挑<sup>いど</sup>みましたが、お城<sup>しろ</sup>の中<sup>なか</sup>  
は複<sup>ふく</sup>雑<sup>ざつ</sup>な迷<sup>めい</sup>路<sup>ろ</sup>になっていて、その上<sup>うへ</sup>いろい  
ろなしかけやおそろい<sup>け</sup>家<sup>らい</sup>来<sup>たち</sup>達<sup>ま</sup>が待<sup>まち</sup>ち受<sup>う</sup>けてい  
るので、だれも助<sup>たす</sup>けることができませんでし  
た。このうわさを聞<sup>き</sup>いて、隣<sup>となり</sup>の国<sup>くに</sup>の王<sup>おう</sup>子<sup>じ</sup>ラフ  
ァエル<sup>じょう</sup>が、グロツケン<sup>じょう</sup>城<sup>いど</sup>にやってきました。

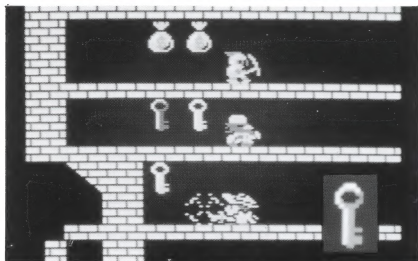


さて、グロツケン<sup>じょう</sup>城<sup>なか</sup>の中には、マルガリータ<sup>ひめ</sup>姫<sup>ひめ</sup>のほかに2匹<sup>ひき</sup>の妖精<sup>ようせい</sup>たちがとらえられています。この妖精<sup>ようせい</sup>たちも、王子<sup>おうじ</sup>の助け<sup>たす</sup>を待<sup>まち</sup>っています。妖精<sup>ようせい</sup>たちは、きつとなにかを知<sup>し</sup>っているはず……。

はたしてラファエル王子<sup>おうじ</sup>は、マルガリータ<sup>ひめ</sup>姫<sup>ひめ</sup>を救<sup>すく</sup>い出<sup>だ</sup>すことができるでしょうか。



# RULE ールールー

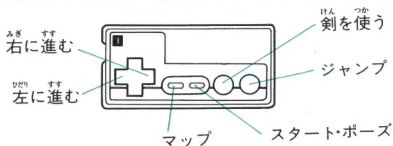


君は、ラファエル王子を操り、マルガリータ姫を助けるんだ。

お城には 100 の部屋があつて、ドアを開けるためには、ドアと同じ色の鍵が必要だ。鍵の色は 6 色(赤 青 水色 ピンク 緑 黄色)。1 つもむだな鍵がないので、注意して使おう。

王子の命は、初め 4 つ。得点が 1 万点ごとに 1 つ増えるよ。命がすべてなくなるとゲームオーバーになる。城の中に落ちているいろいろな宝物を拾うと得点になるよ。

# CONTROL そう さ ほうほう —操作方法—



- STARTボタン ゲームをスタートさせる。  
ゲーム中ポーズをかける。
- SELECTボタン お城しろの中なかに落ちていおるマップを拾ひろって、このボタンを押おすと、自分のいじる部屋ぶんがわへかるよ。
- 十字キー・左ひだり ラファエル王子おうじが、左ひだりに進すすむよ。
- 十字キー・右みぎ ラファエル王子おうじが、右みぎに進すすむよ。
- Aボタン ラファエル王子おうじが、ジャンプするよ。
- Bボタン 剣けんで敵てきを倒たおせるよ。
- コントローラーⅡ サブコマンド画面がめんに移うつる。  
のAまたはB いろいろ便利べんりなコマンドが、い  
っぱい。くわしくは次つぎのページ  
ボタン を見みてね。



# SUB-COMMANDS

—サブ・  
コマンド—

ゲーム中、コントローラーIIのAまたはBボタンで、写真のようなサブコマンド画面になる。これらの機能は、「キャッスルエクセレント」を攻略するために欠かせない機能なんだ。よく読んで上手に遊ぼう。

RESET .....進むことも戻ることもできなくなったときは、このコマンドを使おう。命をひとつ減らして、その面の初めからやり直すことができる。

BACK .....間違ったドアを開けたときには、このコマンドが便利。命をひとつ減らして、今いる面のもうひとつ前の面に戻ることができる。

LOAD .....カセットテープに記録した内容を呼び出して続きから始めよう。

## SUB COMMAND

♥ RESET  
BACK  
LOAD  
SAVE  
GAME

- SAVE.....<sup>あそ</sup>遊んだところまでをカセットテープに記録<sup>きろく</sup>することができる。そのかわり命<sup>いのち</sup>がひとつ減<sup>へ</sup>ってしまうんだ。
- GAME.....ゲームにもどる。

<sup>ちゅうい</sup>注意 SAVEとLOADは、<sup>つぎ</sup>次のうちどちらかを持<sup>も</sup>っていなければできません。


アスキースティックIIターボ  
ファミリーパーシックのキーボード

## ★セーブの方法<sup>ほうほう</sup>

- ①ゲームの途中<sup>とちゅう</sup>でコントローラーIIのAまたはBボタンを押そう。
- ②アスキースティックIIターボカ、ファミリーベーシックのキーボードをつなぎ、カセットテープレコーダー<sup>せつぞく</sup>を接続<sup>せつぞく</sup>しよう。接続<sup>せつぞく</sup>の方法<sup>ほうほう</sup>は、アスキースティックIIターボ、ファミリーベーシックの説明書<sup>せつめいしょ</sup>を見よう。
- ③カセットテープをセットし、録音<sup>ろくおん</sup>の状態<sup>じょうたい</sup>にする。
- ④♡を<sup>+</sup>でSAVEにあわせ、コントローラーIのAまたはBボタンを押そう。
- ⑤SAVINGの文字<sup>もじ</sup>が出たかな。  
セーブが終<sup>お</sup>わるとゲームの画面<sup>がめん</sup>に戻<sup>もど</sup>り、続<sup>つづ</sup>きから遊<sup>あそ</sup>べるよ。

## ★ロードの方法<sup>ほうほう</sup>

- ①アスキースティックIIターボ、ファミリーベーシックの説明書<sup>せつめいしょ</sup>を見て、カセットテープをセットしよう。
- ②カセットテープをセットし、セーブしたデータ<sup>あただ</sup>を頭出ししよう。

- ③♡をでLOADに<sup>あ</sup>合わせ、コントローラー I のAまたはBボタンを<sup>お</sup>押そう。
- ④カセットテープのプレイボタンを<sup>お</sup>押すと、LOADINGの文字が<sup>も</sup>出る。
- ⑤しばらくして、ゲームの<sup>が</sup>画面<sup>めん</sup>が<sup>で</sup>出たら、ロードの<sup>かん</sup>完了<sup>りょう</sup>だ。

### ★リセットの<sup>ほうほう</sup>方法

♡をRESETに<sup>あ</sup>合わせ、AまたはBボタンを<sup>お</sup>押そう。その<sup>めん</sup>面<sup>はい</sup>に入<sup>き</sup>って来たところから<sup>はじ</sup>始まる。

### ★バックの<sup>ほうほう</sup>方法

♡をBACKに<sup>あ</sup>合わせ、AまたはBボタンを<sup>お</sup>押そう。今<sup>いま</sup>遊<sup>あそ</sup>んでる<sup>めん</sup>面<sup>はい</sup>の<sup>まへ</sup>ひとつ前<sup>めん</sup>の面に入<sup>はじ</sup>ったところから<sup>はじ</sup>始まる。

<sup>ちゅうい</sup>注意 アスキースティックにカセットレコーダーを<sup>せつぞく</sup>接<sup>ば</sup>続<sup>あい</sup>する場合は、うしろのSTICK/TAPEの<sup>き</sup>切<sup>か</sup>り換<sup>か</sup>えス<sup>き</sup>イ<sup>か</sup>ッ<sup>き</sup>チ<sup>か</sup>をTAPEにあ<sup>ふた</sup>わせよう。再<sup>ふた</sup>びゲ<sup>ふた</sup>ー<sup>ふた</sup>ムを<sup>ふた</sup>するときはSTICKに<sup>き</sup>切<sup>か</sup>り換<sup>か</sup>えるのを<sup>わす</sup>忘<sup>わす</sup>れないようにしよう。

# CHARACTERS

とうじょうじんぶつ  
—登場人物—

ラファエル王子



©1986 SHAR.I

ぼく、ラファエル王子です。これからグロ  
ッケン城にマルガリータ姫を助けに行くところ  
です。グロッケン城には、恐ろしい魔物が  
いっぱいいるというので、ほんとのことといえ  
ば少し怖いです。でも、ぼくは負けません。  
だって、ぼくは、勇敢な王子なんだもん。

マルガリータ姫<sup>ひめ</sup>



わたし、マルガリータ姫<sup>ひめ</sup>です。今わたしは、  
魔王<sup>ま おう</sup>メフィストに誘拐<sup>ゆうかい</sup>されて、お城<sup>しろ</sup>の中のく  
らいくらい部屋<sup>へや</sup>に閉じ込め<sup>こ</sup>められています。さ  
びしい……。はやくだれか助け<sup>たす</sup>にきてっ！



わたしたち、マルガリータ姫<sup>ひめ</sup>と遊<sup>あそ</sup>んでいる  
ところをつかまえられてしまいました。わた  
したちを助け<sup>たす</sup>てくれたら、お礼<sup>れい</sup>に愛<sup>あい</sup>の鍵<sup>かぎ</sup>をあ  
げましょう。

# いいものみつけた



6 色の鍵

鍵は6種類あり、それぞれ色が違う。ドアを開けるには、そのドアと同じ色の鍵を持っていないと、開けることができない。



命の水(1000点)

取ると命が増える。



酸素ポンベ(1000点)

これを取ると音楽が変わる。音楽の変わっている間だけ、水の中に入ることができる。

マップ(1000<sup>てん</sup>点)



これを取ると自分の行っ  
た部屋がわかる。一度行  
った部屋にもう一度行か  
なければならぬことも  
あるので注意しよう。

—たくさん取って、得点をかせごう—



ゴールド(800<sup>てん</sup>点)

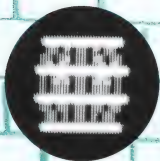
指輪(400<sup>てん</sup>点)



十字架(200<sup>てん</sup>点)



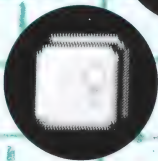
—<sup>うご</sup>動かせる<sup>どうぐ</sup>動具—



タル



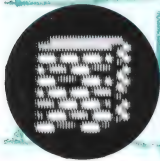
つぼ



きんこ  
金庫

レンガ

ローソク



わしらが敵じゃ うーん、手ごわいッ



騎士

騎士



司教



戦士

グロツケン城<sup>じょう</sup>を守る<sup>まも</sup>のが、ぼくらの仕事<sup>しごと</sup>。乱入者<sup>らんにゅうしゃ</sup>は矢<sup>や</sup>でやっつけてやる。

司教

魔王<sup>まおう</sup>メフィストこそ神<sup>かみ</sup>だ。ラファエル王子<sup>おうじ</sup>の剣<sup>けん</sup>なんかにはやられないぞ。

戦士

昔<sup>むかし</sup>はただのねこだったが、今<sup>いま</sup>は立派<sup>りっぱ</sup>な戦士<sup>せんし</sup>です。

わたしたち、愛<sup>あい</sup>される敵<sup>てき</sup>をめざします。



わたしの魔法<sup>まほう</sup>で、この城<sup>しろ</sup>を敵<sup>てき</sup>でいっぱいにしてやる。

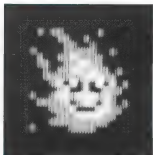
魔法<sup>まほうつか</sup>使い



ジリジリと迫<sup>せま</sup>ります。



炎<sup>えん</sup>



わたしが口<sup>くち</sup>を開<sup>あ</sup>けてるときは近<sup>ちか</sup>づいてはだめ。

デビルフラワー



# TRICKS —しかけ—

グロツケン城は、わながいっぱい。



グロツケン城の中は、いろいろなしかけがある。ここから先ははじめは読まないでやってみよう。どうしても通り抜けられないところができたら読もうね。

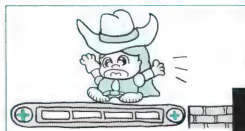
それから、部屋は一度行ったら“クリア”されたとは限らない。何度でも同じ部屋を通らなければならないかもしれない。自分でマップを描きながら進もう。

鍵は余分にはないので、むだづかいはやめようね。



ぜったいふ  
絶対触れてはダメ。

はり  
金針



ぎやくむある  
逆の向きには歩け  
ない。ジャンプで  
すす  
進もう。

ベルトコンベア



のらく  
これに乗ると、楽  
に上にいける。

エレベーター





空飛ぶブロック

飛<sup>と</sup>んでるブロックにあたると  
ダメ、うまく上<sup>うへ</sup>に乗<sup>の</sup>ろう。上<sup>うへ</sup>  
に乗<sup>の</sup>ったらブロックの動<sup>うご</sup>きに  
合<sup>あ</sup>わせて歩<sup>ある</sup>かなければ落<sup>お</sup>ちて  
しまうよ。



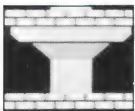
ふしぎな床(バリア)

動<sup>うご</sup>いているときは歩<sup>ある</sup>けるけど  
止<sup>と</sup>まると歩<sup>ある</sup>けなくなる。この  
床<sup>ゆか</sup>を通<sup>とお</sup>り抜<sup>ぬ</sup>けるときは注<sup>ちゅう</sup>意<sup>い</sup>  
し  
よう。動<sup>うご</sup>き出<sup>だ</sup>した床<sup>ゆか</sup>にあたると死<sup>し</sup>んでしまう。



リフト

これを押<sup>お</sup>すと、なんとリフト  
が上<sup>じょう</sup>下<sup>げ</sup>するんだ。

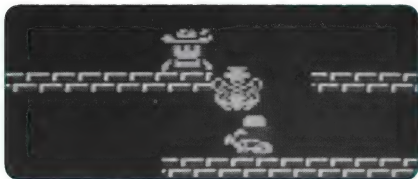


パワー光線

この光<sup>こう</sup>線<sup>せん</sup>をあ<sup>あ</sup>びると、しばら  
くの間<sup>あいだ</sup>、無<sup>む</sup>敵<sup>てき</sup>になる。敵<sup>てき</sup>や針<sup>はり</sup>  
にあたってもだいじょうぶだ。

# HOW TO PLAY きほんわざ ー基本技ー

これがキャッスルの<sup>きほんわざ</sup>基本技。



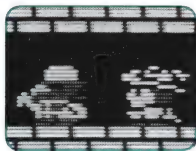
<sup>わざ</sup>ぶつつぶし技

つぼやレンガなどを押して、<sup>お</sup>敵を<sup>てき</sup>つぶす。<sup>けん</sup>剣では死な<sup>し</sup>ない司教も<sup>しきょう</sup>つぶせるよ。



<sup>と</sup>飛び<sup>こ</sup>越し<sup>わざ</sup>技

<sup>すこ</sup>少し<sup>ひろ</sup>広い通路では、<sup>てき</sup>敵を<sup>と</sup>飛び<sup>こ</sup>越してすれちがうことができる。



## うしろの正面技<sup>しょうめんわざ</sup>

狭い通路<sup>せまい 通路</sup>では、敵の後ろ<sup>うしろ</sup>にぴったりついていかなければならないといふところもある。

## はんキャラずらし技<sup>はん わざ</sup>

こうやって、レンガやつぼを半分<sup>はんぶん</sup>ずらしておかなければならないところが、お城<sup>しろ</sup>のあちこちにあるよ。



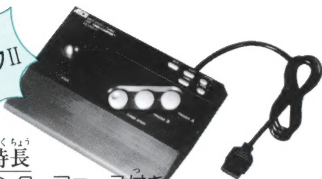
## でしとわざ<sup>で しと わざ</sup> 出戻り技

レンガやつぼを動かして失敗<sup>しっぱい</sup>をしてしまったときは、一度<sup>いちど</sup>ドアから外<sup>そと</sup>に出て、もう一度<sup>いちど</sup>入ってくると、動かしたものがもとの位置<sup>いち</sup>にもどっている。これもパズルを解<sup>と</sup>くときの重要<sup>じゅうよう</sup>な技<sup>わざ</sup>なんだ。



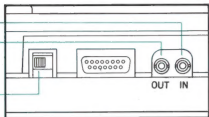


かんぜん む けつ  
完全無欠  
アスキー・ステックII  
ターボ



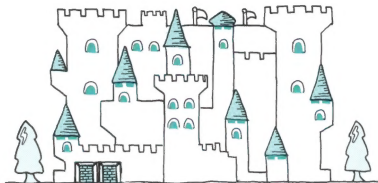
きゅうきょく だいたくちよう  
究極の7大特長

1. カセットインターフェース付き
2. 操作が簡単なターボスイッチ
3. 連射スピード調節ボリューム
4. 1P-2P切り換えスイッチ
5. 4-8方向切り換えスイッチ付き
6. 目でも納得 / モニターランプ付き
7. 人間工学に基づいたデザイン



これでキャッ  
スルエクセレントのセ  
ーブ、ロードが自由自  
在だ。

- **OUT** セーブしたいときは、こことテープレコーダのIN、SAVE、またはMICを接続しよう。
- **IN** ロードしたいときは、こことテープレコーダのOUT、LOAD、またはPHONESを接続しよう。
- カセットを使う時は、必ずこのスイッチをTAPEの方に切りかえよう。



「キャッスルエクセレント」のパズルは、とてもむずかしいけど、必ず解けるはず。途中で鍵が足りなくなったら、どこか取り忘れているか、開けてはいけないドアを開けてしまったか、または行く部屋の順番が違うかのどれかだ。もう一度よく考えてみよう。そのときマップを作っておくと便利だね。

ここで紹介した基本技の他にも、いろんな技があるから、それは自分で考えようね。

このゲームの内容に関する電話での質問、お問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。

**株式会社アスキー**

東京都港区南青山5-11-5

住友南青山ビル

☎(03)486-7111(代) (03)250-5600(情報)

©1985、86 ISAO YOSHIDA/KEISUKE IWAKURA

©1986 ASCII CORPORATION



ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。